

THE BVILLE CUP - presented by MITSPORTS

706 S Morton Ave Bartlesville, OK 74003 | 918.236.0413 | chris@mitsports.com | www.thebvillecup.com

Game Rules and Regulations

ESPAÑOL ↓

Team Requirements:

1. All players must wear wristbands of the same color.
2. Players advancing to the quarterfinals, semifinals, and finals are required to continue wearing their wristbands throughout the competition. (Wristbands should not be removed.)
3. Players accumulating two yellow cards in a single match will be suspended for the following game.
4. Players receiving a red card will be suspended for at least one game, subject to the referee's report.
5. Only the head coach is permitted to discuss or seek clarification on any points, and this must be done respectfully. Failure to comply may result in the coach's expulsion from the tournament.
6. Players are prohibited from playing for more than one team in the tournament. A violation of this rule will result in the player's expulsion and the team forfeiting their points.
7. If a player instigates or participates in a physical altercation, the entire team will be expelled from the competition.

Competition Format:

Uniforms:

- All teams must wear similar jerseys, shorts and socks (bibs are only allowed if teams have similar colors).

Game Ball:

- Each team must provide at least two regulation-sized #5 game balls in good condition.

Player Requirements:

1. In 7v7 divisions, teams may have a maximum of 12 registered players, with 7 players on the field at a time.
2. Sliding is prohibited, including any attempts to save the ball, except by the goalkeeper within their designated area.
3. Offside rules do not apply.
4. Throw-ins or kick-ins are permitted.
5. Goalkeepers must release the ball with their hands during goal kicks.
6. Goalkeepers are not permitted to handle the ball from a passback made by a teammate.
7. Goals may be scored from anywhere on the field, including kick-ins and goalkeeper punts or drop-kicks (with the exception of throw-ins and goalkeeper hand releases).
8. All referee decisions will result in direct free kicks, with the opposing team required to maintain a minimum distance of three yards (approx. three referee steps).
9. The youngest participant must be at least 16 years old.

Game Rules:

1. Matches in the 7v7 division consist of two 20-minute halves, with a 3-minute break between halves.
2. The point system is as follows: 3 points for a win, 1 point for a draw, and 0 points for a loss.

THE BVILLE CUP - presented by MITSPORTS

3. If a team is late, a 10-minute wait will be subtracted from the game time, and the referee will start the clock promptly at the scheduled game time. Forfeits are counted as a 3-0 victory for the opposing team.
4. In group stages with 4 teams, the top team in the group will be declared the winner.
5. In group stages with 5 teams, the top two teams will advance to the final. One team will play only two matches, and the fees will be adjusted accordingly.
6. In group stages with 6 teams, two groups of three teams will be formed. The third match will consist of A1 vs B2, B1 vs A2, and A3 vs B3. The top team from each group will advance to the final. In the final, penalty kicks will be used to resolve ties (3 penalty kicks per team, followed by sudden death).
7. In groups of 8 teams, the top teams from each group will advance to the final. In the final, penalty kicks will be used to resolve ties (3 penalty kicks per team, followed by sudden death).
8. In groups of 10 teams, the top team from each group will advance to the knockout stage, where penalty kicks will resolve any ties (3 penalty kicks per team, followed by sudden death). The uneven teams in each group will play each other.
9. In groups of 12 teams, the top teams from each group will advance to the knockout stage, with the best second-place team across all groups also advancing. The matches will be as follows: A1 vs B1, C1 vs 2nd. The knockout stage follows the same rules, with penalty kicks resolving ties (3 penalty kicks per team, followed by sudden death).
10. In groups of 16 teams, the top teams from each group will progress to the knockout stage, following the same format and penalty rules as the 12-team group stage. The matches will be as follows: A1 vs B1, C1 vs D1.

Ranking Criteria:

- Teams will be ranked based on points, goal differential, goals scored (maximum), and goals conceded (minimum). In the event of a tie, the team with the highest number of goals scored across all games will be ranked higher. If there is still a tie, the winner of the game between the tied teams will be ranked higher.

Awards:

- The first-place team will receive a team trophy, and individual player awards will be distributed.

Complaints:

- We trust all participants to adhere to the rules. The tournament staff will monitor player participation to ensure no player competes on multiple teams.

Fan Behavior:

1. We kindly request that fans:
 - a. Support their team with respectful chants.
 - b. Show respect for the referees.
 - c. Allow coaches to focus on their responsibilities.

Prohibited Items:

- Glass bottles are not permitted on the playing fields.

Note: Any issues not explicitly covered in these rules will be addressed by the tournament staff or the league president, whose decisions will be final.

THE BVILLE CUP - presented by MITSPORTS

Reglamento del Torneo

Requisitos del Equipo:

1. Todos los jugadores deberán portar brazaletes del mismo color.
2. Los jugadores que lleguen a los cuartos de final, semifinales y finales deberán continuar utilizando sus brazaletes durante toda la competición (los brazaletes no deben retirarse).
3. Los jugadores que reciba dos tarjetas amarillas en un mismo partido serán suspendidos para el siguiente juego.
4. Los jugadores que reciban una tarjeta roja, dependiendo del reporte del árbitro, serán suspendidos por un mínimo de un partido.
5. Solo el entrenador tiene derecho a discutir o aclarar cualquier punto con respeto; de lo contrario, no se tomará en cuenta la solicitud y el entrenador correrá el riesgo de ser expulsado del torneo.
6. Ningún jugador podrá participar en más de un equipo. En caso de incumplir esta norma, el jugador será expulsado del torneo y el equipo perderá los puntos obtenidos.
7. Si un jugador provoca o inicia una pelea en el campo, todo el equipo será expulsado.

Sistema de Competencia:

Uniformes:

- Todos los equipos deberán usar camisetas similares, shorts y medias (no se permitirán casacas, excepto cuando el color de los equipos sea el mismo).

Balones:

- Todos los equipos deben presentar un mínimo de dos balones #5 en buenas condiciones.

Jugadores:

1. En la división 7v7, cada equipo podrá registrar un máximo de 12 jugadores, y deberán jugar con 7 en el campo.
2. No se permite el uso de barridas, ni siquiera para intentar recuperar el balón, excepto por el portero dentro de su área. Los jugadores no podrán jugar el balón estando en el suelo o de rodillas.
3. No se aplicará la regla de fuera de lugar.
4. Se permitirá saque de piso o saque de manos.
5. El portero deberá sacar con las manos durante un saque de meta.
6. El portero no podrá recoger el balón con las manos en un pase de regreso de su compañero.
7. Los jugadores pueden marcar goles desde cualquier parte de la cancha, incluyendo saques de piso y despejes del portero con el pie (excepto en saques de manos o saques realizados por el portero con las manos).
8. Todas las faltas serán sancionadas con tiros directos, y el equipo contrario deberá dar una distancia mínima de tres yardas (aproximadamente tres pasos del árbitro).
9. La edad mínima de los jugadores es de 16 años.

Reglamento del Juego:

1. En la división 7v7, los partidos se jugarán en dos tiempos de 20 minutos, con un descanso de 3 minutos entre cada tiempo.
2. El sistema de puntuación es el siguiente: 3 puntos por victoria, 1 punto por empate y 0 puntos por derrota.
3. En caso de retraso, se otorgará un margen de tolerancia de 10 minutos, restando ese tiempo del total del partido. El árbitro iniciará el cronómetro a la hora programada.

THE BVILLE CUP - presented by MITSPORTS

Los partidos ganados por default se contabilizarán como 3-0.

4. En las categorías con 4 equipos, el primer lugar será declarado campeón.
5. En las categorías con 5 equipos, los dos primeros lugares avanzan a la final. Un equipo jugará solo dos partidos, y las tarifas serán ajustadas en consecuencia.
6. En las categorías con 6 equipos, se formarán dos grupos de tres equipos. El tercer partido se jugará entre A1 vs B2, B1 vs A2 y A3 vs B3. Avanzará el primer lugar de cada grupo. En la final no habrá empates, y se decidirá mediante penales (3 por equipo y muerte súbita).
7. En las categorías con 8 equipos, avanzará el primer lugar de cada grupo. En la final no habrá empates, y se decidirá mediante penales (3 por equipo y muerte súbita).
8. En las categorías con 10 equipos, avanzará el primer lugar de cada grupo. En la final no habrá empates, y se decidirá mediante penales (3 por equipo y muerte súbita). Los equipos no se enfrentarán entre ellos.
9. En las categorías con 12 equipos, avanzará el primer lugar de cada grupo y el mejor segundo lugar de los tres grupos. Los enfrentamientos serán A1 vs B1, y C1 vs 2do. En la final se enfrentará el ganador de cada partido. En las semifinales y final no habrá empates, y se decidirá mediante penales (3 por equipo y muerte súbita).
10. En las categorías con 16 equipos, avanzará el primer lugar de cada grupo. Los enfrentamientos serán A1 vs B1 y C1 vs D1. En la final se enfrentarán los ganadores de ambos partidos. En las semifinales y final no habrá empates, y se decidirá mediante penales (3 por equipo y muerte súbita).

Crterios de Desempate:

- En caso de empate en puntos, se aplicarán los siguientes criterios: diferencia de goles, goles a favor (máximo), goles en contra (mínimo), mayor cantidad de goles marcados en todos los partidos, y, en caso de persistir el empate, el resultado del enfrentamiento directo entre los equipos.

Premiación:

- Se entregará un trofeo al equipo que obtenga el primer lugar, así como premios a los jugadores destacados.

Protestas:

- Confiamos plenamente en el compromiso de los participantes. Solo se supervisará que ningún jugador participe en más de un equipo.

Comportamiento de los Fans:

1. Se solicita a los seguidores de los equipos que:
 - a. Apoyen a su equipo con porras respetuosas.
 - b. Respeten el trabajo de los árbitros.
 - c. Permitan que los entrenadores realicen su trabajo sin interferencias.

Prohibiciones:

- No se permitirán botellas de vidrio en los campos.

Nota: Cualquier situación no contemplada en este reglamento será resuelta de acuerdo al criterio de los visores en el campo o del presidente de la liga. Para consultas, puede contactarse al teléfono (918) 236-0413.